**Σύνθεση Ομάδας**

Νίκος Καπετανίδης, 1054290, 5ο έτος

Νίκος Παπαλεξανδρής, 1054427, 5ο έτος

Βασίλης Τσαρουχάς 1059553, 4o έτος

Αριστείδης Αλεξόπουλος, 1046285, 4ο έτος

**Χρονοπρογραμματισμός**

**//Οι εκτιμήσεις μας είναι σε μέρες, εννοείται πως μιλάμε για τεχνικά κείμενα**

* TY1 : Brainstorm θέματος για το project
* ΤΥ2 : Κατανομή ευθυνών στα μέλη
* ΤΥ3 : Σύνθεση του Team Plan
* ΤΥ4 : Σύνθεση του Project Description
* TY5 : Σύνθεση του Project Plan
* TY6 : Σύνθεση του Risk Assessment
* TY7 : Έλεγχος, διόρθωση και παράδοση 1ου σετ Τεχνικών κειμένων
* ΤΥ8 : Σύνθεση του Use Cases
* TY9 : Σύνθεση του Domain Model
* TY10 : Έλεγχος, διόρθωση και παράδοση 2ου σετ Τεχνικών κειμένων
* TY11 : Σχεδιασμός τoy Robustness Diagrams
* TY12 : Τροποποίηση του Use Cases
* TY13 : Τροποποίηση του Domain Model
* TY14 : Έλεγχος, διόρθωση και παράδοση 3ου σετ Τεχνικών κειμένων
* TY15 : Σύνθεση του Sequence Diagrams
* TY16 : Τροποποίηση του Domain Model
* TY17 : Έλεγχος, διόρθωση και παράδοση 4ου σετ Τεχνικών κειμένων
* TY18 : Σύνθεση του Class Diagram
* TY19 : Τροποποίηση του Project Code
* TY20 : Έλεγχος, διόρθωση και παράδοση 5ου σετ Τεχνικών κειμένων
* TY21 : Συγκέντρωση/Βελτιστοποίηση/Έλεγχος της τελική μορφή τεχνικών κειμένων
* TY22 : Τελική συγγραφή του Project Code
* ΤΥ23 : Παράδοση της τελικής εργασίας

**Μέθοδος / Framework Εργασίας**

Στο project Τεχνολογίας Λογισμικού θα εργαστούμε με τη μέθοδο SCRUM, σε ό,τι αφορά τη μεθοδολογία ανάπτυξης του έργου (φάση αρχική διερεύνησης, φάση ανάπτυξης – sprint cycles, σύντομη και σύντομη επικοινωνία των μελών καθώς και αναδιοργάνωση των προτεραιοτήτων αλλά και φάση ολοκλήρωσης). Τη θέση του SCRUM Master ανέλαβε ο Νίκος Παπαλεξανδρής ενώ το Development Team απαρτίζεται από τους Νίκος Καπετανίδης, Αριστείδης Αλεξόπουλος και Βασίλης Τσαρουχάς.

**Βασικά Εργαλεία**

Git, Visual Studio Code / Atom, MySQL- Workbench , Javascript, CSS, HTML, PHP, SQL

Microsoft Office Word/Excel “εργαλείο για τα mock ups”